

Manueld'utilisation

Kidisecrets 2



Imprimé en Chine
91-001653-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations…*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

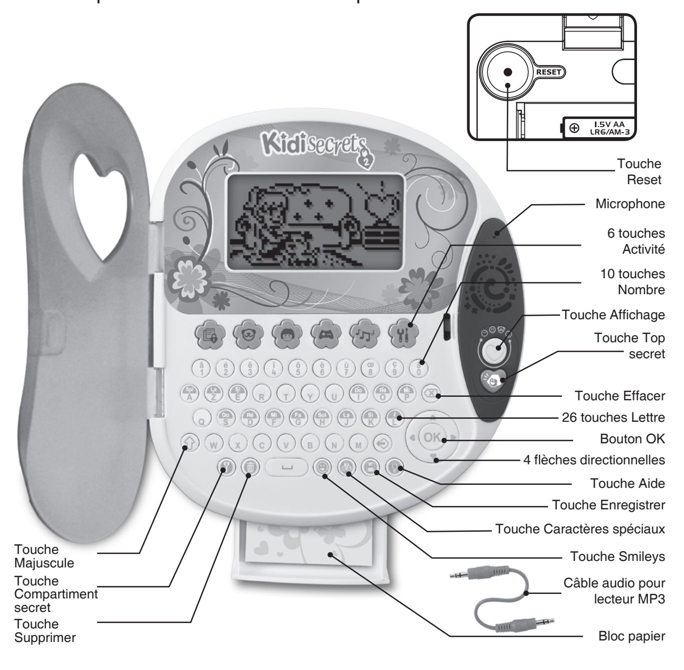
*L'équipe **VTech***

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kidisecrets 2** de **VTech**®. Félicitations !

Avec **Kidisecrets**, tes secrets seront bien gardés : grâce au système de reconnaissance vocale, ton journal ne s'ouvre qu'avec ton mot de passe personnalisé et tu peux donner un nom original à ton petit animal ! Tu peux tenir un vrai journal intime quotidien, entrer tes informations personnelles, prendre soin d'un petit animal ou encore jouer aux 16 jeux inclus. Pour encore plus de fun, branche ton lecteur de musique et écoute tes chansons préférées !



CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Kidisecrets 2** de **VTech**®
2. Un câble audio pour brancher un lecteur MP3
3. Un bloc papier
4. Un manuel d'utilisation
5. Un bon de garantie

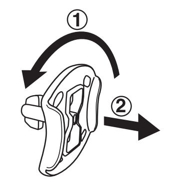
ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

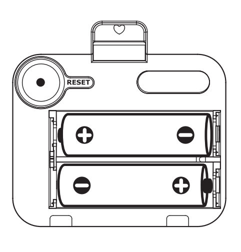


① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Kidisecrets**.

3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles

Note : L'heure devra être réglée après chaque changement de piles.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver

l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

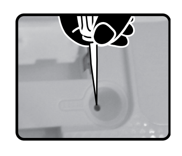
2. FONCTIONNALITÉS

2.1. Touche Top secret

Appuyer sur cette touche pour activer la reconnaissance vocale lors de la mise en marche de **Kidisecrets**. Puis, prononcer le mot de passe pour ouvrir le journal. Cette touche est aussi utilisée dans le mode Mon animal pour enregistrer un nom et le prononcer pour ensuite jouer avec l'animal.



2.2. Touche Reset

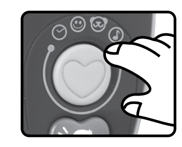


À la première utilisation du produit, suivre les étapes suivantes pour accéder au mode de jeu normal : appuyer sur la touche Top secret puis appuyer sur la touche Reset à l'aide d'un objet fin et pointu. Le message « Mode de jeu normal » apparaîtra à l'écran.

Pour modifier le mot de passe, appuyer d'abord sur la touche Top secret puis sur la touche Reset : les message « Changer de mot de passe » apparaît à l'écran et la couverture s'ouvre. Par la suite, il faudra enregistrer un nouveau mot de passe pouvoir utiliser **Kidisecrets**.

Pour choisir un nouvel animal de compagnie, se rendre dans le mode Mon animal puis appuyer sur la touche Reset jusqu'à ce que l'écran de sélection de l'animal apparaisse.

2.3. Touche Affichage



Appuyer sur cette touche pour changer ce qui est affiché à l'écran lorsque le journal est fermé. Il y a 6 affichages différents disponibles : date, heure, animal, avatar, surnom et musique.

A. Mon animal : l'animal apparaît à l'écran.

B. Musique : si un lecteur MP3 est branché à **Kidisecrets**, appuyer sur la touche Affichage pour accéder au mode Musique et écouter ses morceaux préférés.

C. Alarme : quand l'alarme se déclenche, appuyer sur la touche Affichage pour la stopper.

Lorsque **Kidisecrets** est ouvert, appuyer sur la touche Affichage pour passer du mode Heure à Musique.

A. Musique : appuyer sur la touche Retour pour sortir de ce mode, les autres touches sont inactives.

B. L'heure restera affichée environ 3 secondes puis le journal repassera en mode de jeu normal.

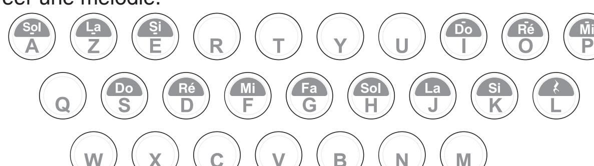
2.4. 6 touches Activités

Appuyer sur l'une des 6 touches Activités pour accéder à l'activité souhaitée : Mon journal, Mon animal, Mon profil, Mes jeux, Ma musique, Réglages.

2.5. 26 touches Lettre

Utiliser le clavier pour entrer un message dans le journal ou répondre à certaines questions dans les jeux. Dans le jeu xx appuyer sur les touches qui portent des notes de musique pour créer une mélodie.



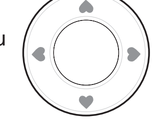
2.6. 10 touches Nombre

Appuyer sur ces touches pour entrer des informations ou répondre à certaines questions dans les jeux.



2.7. 4 flèches directionnelles

Utiliser les touches Flèche pour faire une sélection ou se déplacer dans certains jeux.



2.8. Bouton OK (OK)

Appuyer sur le bouton OK pour confirmer un choix.

2.9. Touche Retour 

Appuyer sur cette touche pour revenir à l'étape ou au menu précédent.

2.10. Touche Majuscule 

Maintenir cette touche appuyée et appuyer sur une touche lettre pour taper la lettre en majuscule.

2.11. Touche Effacer 

Appuyer sur cette touche pour effacer le dernier caractère tapé.

2.12. Touche Compartiment secret 

Appuyer sur cette touche pour ouvrir le compartiment secret.

2.13. Touche Supprimer 

Appuyer sur cette touche pour supprimer une note dans le journal ou bien la totalité de ce qui vient d'être tapé.

2.14. Touche Aide 

Appuyer sur cette touche pour entendre les instructions à nouveau.

2.15. Touche Smileys 

Appuyer sur cette touche pour accéder à une série de smileys à insérer dans les messages.

2.16. Touche Caractères spéciaux 

Appuyer sur cette touche pour accéder à une série de caractères spéciaux (lettres avec accents par exemple).

2.17. Touche Enregistrer 

Appuyer sur cette touche pour enregistrer une note dans le journal ou encore enregistrer une création musicale.

2.18. Touche Espace 

Appuyer sur cette touche pour ajouter un espace dans un texte.

2.19. Lecteur MP3

La prise jack pour le lecteur MP3 (vendu séparément) se situe en haut à droite de **Kidisecrets**. Brancher le lecteur MP3 grâce au câble fourni et appuyer sur la touche Affichage pour sélectionner le mode Musique et écouter les chansons.

3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. ACTIVER LE MODE DE JEU NORMAL

Avant de pouvoir utiliser le jouet, suivre les étapes suivantes pour accéder au mode de jeu normal : appuyer sur la touche Top secret puis appuyer sur la touche Reset à l'aide d'un objet fin et pointu. Le message « Mode de jeu normal » apparaîtra à l'écran.

Pour mettre en marche **Kidisecrets**, appuyer sur la touche Top secret et dire le mot de passe. Lors de la première utilisation, appuyer sur cette touche et entrer un mot de passe de son choix puis le répéter pour confirmer. Par la suite, appuyer sur la touche Top secret et dire le mot de passe préalablement enregistré pour ouvrir **Kidisecrets**.

3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver la durée de vie des piles, **Kidisecrets** se met en veille (mode Affichage) après quelques minutes d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur la touche Top secret.

Lorsque l'icône ci-dessous apparaît à l'écran, il est nécessaire de renouveler les piles.

4. ACTIVITÉS:

CATÉGORIE 1 : MON JOURNAL

Écris tout ce que tu veux dans ton journal intime ! Utilise les lettres ou les icônes et ajoute un cadre à ton message une fois qu'il est terminé. Une fois la note enregistrée, tu peux la relire quand tu veux.

1. Relire une note 050

Une fois ta note écrite et enregistrée, tu peux la relire à tout moment : utilise les touches Flèche puis appuie sur OK pour confirmer. Les notes sont classées dans l'ordre chronologique. Lorsque tu relis une note, appuie sur OK pour la modifier si tu le souhaites.

2. Créer une nouvelle note 

Pour créer une note, suis les étapes ci-dessous.

1). Entrer la date

Une date par défaut s'affiche automatiquement, utilise les touches Flèche pour la modifier puis appuie sur OK pour confirmer.

2). Entrer ton texte

Utilise le clavier pour entrer ton texte. Les caractères spéciaux (accents ou autre) sont accessibles en appuyant sur la touche Caractères spéciaux. Tu peux aussi ajouter des smileys en appuyant sur la touche Smileys. Si tu souhaites supprimer la note ou tout le texte, appuie sur la touche Supprimer.

3. Choisir un cadre

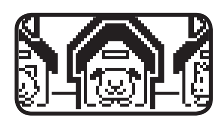
Tu as le choix entre 5 cadres de style différent pour décorer ton message une fois que tu as fini d'écrire. Utilise les touches Flèche pour sélectionner celui de ton choix puis appuie sur OK pour valider.

CATÉGORIE 2 : MON ANIMAL

Trois petits animaux t'attendent ici ! Choisis un chat, un chien ou un cheval pour qu'il devienne ton compagnon de jeu.

1. Donner un nom à ton animal

Après avoir choisi un animal, tu peux lui donner un nom. Appuie sur la touche Top secret puis dis le nom de ton choix et répète-le pour l'enregistrer.



Une fois que ton animal a un nom, appuie sur la touche Top secret pour dire son nom et le voir faire quelque chose de rigolo.

2. Menu principal

1). Statut

Ici, tu peux vérifier le statut de ton animal. Appuie sur la touche Retour pour revenir au menu principal.

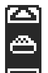

Niveau de satisfaction : vérifie si ton animal a faim.


Niveau de bonheur : vérifie si ton animal est heureux.


Niveau adulte : ton animal trouve un compagnon quand le niveau maximal est atteint.

2). Actions

Voici les actions dont tu disposes pour ton animal :


Nourris-le quand il a faim.


Lave-le lorsqu'il est sale.


Soigne-le quand il est malade.


Joue avec lui à un mini-jeu.



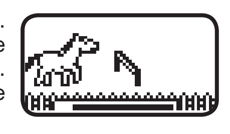
Mini-jeu du chien :

Un os est enterré dans le jardin… Aide le chien à retrouver l'os en le dirigeant grâce aux touches Flèche. Appuie sur OK pour creuser un trou à l'endroit de ton choix, le chien te dira si l'os est proche ou non !

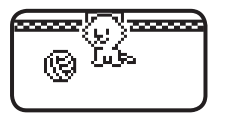


Mini-jeu du cheval :

Le cheval participe à un concours hippique. Aide-le à sauter les obstacles sur le parcours pour qu'il remporte la course. Pour cela, appuie sur OK quand il approche d'une barrière.



Mini-jeu du chat :



Trois pelotes de laine roulent vers le chat en provenance de trois directions : gauche, droite et bas. Appuie sur la touche Flèche qui correspond à l'origine de la balle pour la renvoyer.

3). Magasins

Tu peux acheter 2 types d'éléments pour ton animal : des accessoires ou de la nourriture. Mais pour cela, tu dois disposer de points gagnés dans Mon atelier... Tous les cadeaux rendront ton animal plus heureux, alors n'hésite pas !

Note : Pour changer d'animal, appuie sur la touche Reset jusqu'à ce que l'écran de sélection des animaux apparaisse.

CATÉGORIE 3 : MON PROFIL

1. Mon profil 

Appuie sur les flèches gauche ou droite pour faire apparaître les informations te concernant : nom, sexe, avatar, anniversaire, adresse, email, anniversaire, téléphone. Si tu veux modifier une des informations, appuie sur OK puis fais les changements que tu souhaites.

2. Mon avatar 

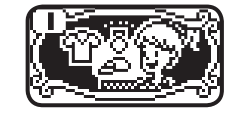
Tu peux créer ton propre avatar, il apparaîtra à l'écran lorsque **Kidisecrets** est fermé. Gagne des points dans Mon atelier pour acheter des accessoires et des éléments pour ton avatar.

3. Shopping 

Achète des accessoires de mode ou des éléments (yeux, bouche, cheveux, etc) pour ton avatar selon le nombre de points dont tu disposes.

CATÉGORIE 4 : MON ATELIER DE JEU

1. Shopping Mania



Une liste apparaît à l'écran quelques instants : mémorise-la bien et sélectionne tous les éléments qui s'y trouvent. Utilise les touches Flèche puis appuie sur OK pour confirmer.

2. Mots en folie



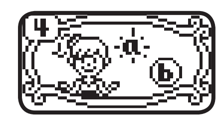
Trouve autant de mots que possible avec les lettres données. Utilise le clavier pour former des mots et appuie sur OK pour valider. Les mots peuvent faire de 2 à 5 lettres.

3. Identiques et contraires



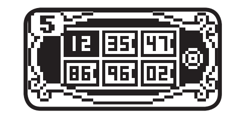
Trouve les mots qui sont identiques ou contraire au mot donné. Utilise les touches Flèches puis appuie sur OK pour valider.

4. Du rythme et des lettres



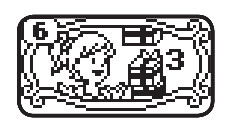
Des lettres défilent à l'écran de droite à gauche. Appuie sur la touche Lettre correspondante lorsqu'elle atteint le cercle à gauche.

5. Le nombre mystère



Oh non ! Le journal est caché dans l'un de ces casiers. Écoute les indice et résous l'énigme pour ouvrir le bon casier. Utilise les touches Flèche pour sélectionner un chiffre puis appuie sur OK pour valider.

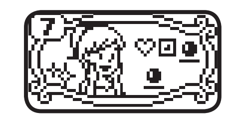
6. Compte cadeaux



La fille a reçu plein de cadeaux qu'elle a empilés. Compte combien il y a de cadeaux à l'écran.

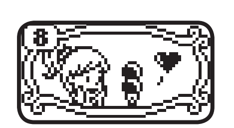
7. Créa' colliers

Crée un joli collier avec les pierres précieuses de différentes formes qui te sont proposées. Utilise les touches Flèche puis appuie sur OK pour confirmer.



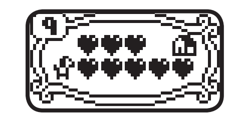
8. Quatre en ligne

Positionne les boules de glace de façon à en aligner 4 à la suite (horizontalement, verticalement ou en diagonale). Tu joues contre l'ordinateur, le premier qui aligne 4 boules a gagné ! Utilise les touches Flèche puis appuie sur OK pour confirmer.



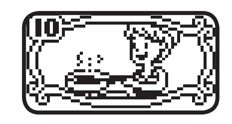
9. Sur la piste des cœurs

Le petit chien veut rentrer chez lui. Aide-le à trouver le chemin le plus court et ramasse les cœurs pour qu'il rentre dans sa niche.



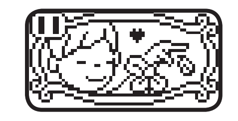
10. Cuisson à point

Préparons des gâteaux ! Place les gâteaux sur la plaque et reprends-les avant qu'ils ne brûlent. Utilise les touches Flèche et appuie sur OK pour jouer.



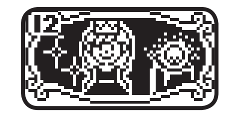
11. Destination secrète

Tu voudrais sortir, faire une activité mais tu hésites… Demande à la pâquerette de t'indiquer une direction ! Choisis d'abord deux destinations entre lesquelles tu hésites puis appuie sur OK pour retirer les pétales un à un.



12. Test de personnalité

Quel genre de fille es-tu ? Pour le savoir, fais ce test ! Pour chaque question, choisis l'élément que tu préfères. Utilise les touches Flèche puis appuie sur OK pour confirmer.



CATÉGORIE 5 : MA MUSIQUE

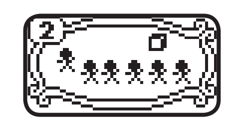
Ce mode comprend 4 activités musicales.

1. Créa' musique



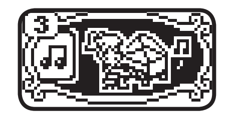
Crée ta propre mélodie comme un musicien ! Tout d'abord, choisis un instrument, puis utilise les touches Notes de musique du clavier pour composer ta mélodie. Tu peux enregistrer chacune de tes créations et les réécouter.

2. La chenille



Dirige la farandole en rythme et va chercher tous les danseurs pour les intégrer dans la danse. Attention aux obstacles !

3. Notes identiques



Trouve les notes identiques à celles qui défilent en bas de l'écran. Utilise les touches Flèche pour sélectionner la note correspondante dans la colonne à droite de l'écran, puis appuie sur OK pour valider.

4. Music DJ



C'est toi le DJ de la fête ! Choisis une mélodie parmi les 10 disponibles et ajuste le tempo et la tonalité comme tu en as envie à l'aide des touches Flèches. Tu peux aussi appuyer sur les touches Lettre pour ajouter des sons rigolos à la mélodie.

CATÉGORIE 6 : MES RÉGLAGES

Dans ce mode, il y a 7 réglages différents : tu peux régler le volume sonore, le contraste, la minuterie du lecteur MP3, l'alarme, la date et l'heure. Tu peux également choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond ou entrer ton surnom. Le surnom que tu as choisi apparaîtra à l'écran lors des moments d'inactivité, en alternance avec ton avatar. Lorsque l'alarme se déclenche, appuie sur n'importe quel bouton pour l'arrêter.

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Kidisecrets** utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Kidisecrets** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Kidisecrets** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6 . SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.